

## *Sport et Technologie à Middlesbrough FC (Royaume-Uni)*

C'est David Parnaby, manager du Centre de Formation, qui, après avoir assisté à une présentation des technologies Sportstec lors d'une réunion de responsables de Centres de Formation, a souhaité essayer ce programme en tout premier lieu. Tout le staff de Middlesbrough a pu assister à une démonstration et ils ont tous été emballés par un tel système.

La qualité de l'utilisation dépend d'abord de la qualité de l'enregistrement lors des matchs, et il est recommandé d'avoir le meilleur point de vue possible pour filmer des matchs. Si vous utilisez un ordinateur Mac, vous avez la possibilité d'enregistrer directement sur votre ordinateur, mais pour des raisons de facilité d'utilisation et de mobilité, il est conseillé d'enregistrer sur un disque. De plus, en connectant un certain nombre de d'ordinateurs entre eux, plusieurs stagiaires peuvent faire des observations et enregistrements à partir de la même source.

Les Stagiaires ont jugé le système facile à utiliser et une fois imprégnés de la « logique » du système, il n'est pas rare de voir les stagiaires classer et enregistrer leurs propres DVDs. Un des aspects toujours inattendu a été de voir un travail de groupe se mettre en place avec le système: les utilisateurs s'entraident souvent, coopèrent lors des enregistrements et cela crée des interactions et un dialogue entre eux. En dépit des premières impressions, à les stagiaires n'ont pas seulement l'idée de « copier » leurs idées à l'écran », mais nous avons observé de nombreuses interactions et échanges de qualité. L'utilisation de Gamebreaker permet de fournir des conseils et recommandations très utiles aux joueurs NVQ niveau 3.

Le vrai "plus" de ce système est le fait qu'il crée une discussion entre les entraîneurs et les joueurs, et

vous obtenez une vue centrée et focalisée sur le jeu d'un joueur, selon l'étendue des paramètres qui ont été au préalable définis, bien entendu. La discussion porte sur ce qu'il s'est passé pendant le match et ne se base pas sur des souvenirs mais sur des preuves. Le joueur peut discuter avec l'entraîneur mais pas uniquement avec un seul entraîneur. Il peut s'entretenir avec n'importe quel membre du staff pour discuter et demander des conseils quant à sa performance.

Ce système compte d'autres avantages: le joueur possède un enregistrement de sa performance pendant le match, qu'il peut ramener chez lui pour la regarder à n'importe quel moment, l'étudier ou bien la partager avec ses parents. L'entraîneur a non seulement un enregistrement du match en entier mais aussi de la performance de chaque joueur, enregistrements auxquels il peut se référer et qui l'aide lors de l'évaluation de joueur et de la performance du collectif.

Le système est aussi utile à l'éducation des entraîneurs: ils peuvent s'enregistrer et étudier leurs propres performances lors de session d'entraînement. Cela leur permet de revoir leurs capacités de communication et d'organisation et d'évaluer de façon objective le contenu et l'efficacité de la session, mais aussi de demander au staff leur opinion et des conseils afin d'améliorer leur performance.

Après avoir installé le système Gamebreaker sur 8 ordinateurs nous pensons avoir recours à l'assistance d'une personne « support » dans l'objectif d'améliorer notre utilisation.

